

## **OHJE**

### **Practical-ilmapistoolisääntöpäivitys 2016-2017**

Seuraavilla päivityksillä saadaan practical-ammunnan painetut ilmapistoolisäännöt 2016 päivitettyä 2017 säännöiksi:

1. Tulosta tämä korjaussarja A4-kokoiselle paperille kokoa muuttamatta, yksi sivu arkkiä kohti (älä siis tulosta paperin molemmille puolille!).
2. Korvaa 2016 sääntöjen sivut 21, 23, 29-32, 34, 36, 41, 43, 44, 49, 50, 71, 87, 88, 99, 100, 107, 115, 117 ja 120 oheisilla päivityssivuilla. Lisää päivityssivu 129 sivun 128 jälkeen. Leikkaa sivut oikean kokoisiksi.

Muuta kannessa oleva vuosiluku 2016 2017:ksi.

- 2.4.2 Aseenkäsittelyalueen tulee sisältää pöytä ja piipun suunnan sekä rajojen merkinnät selkeästi. Jos alue sisältää tausta- tai reunavallit, niiden tulee olla rakennettu kestävämmän ammuksen iskemä.
- 2.4.3 Kilpailijat saavat käyttää aseenkäsittelyaluetta ilman valvontaa alla esitettyihin toimiin, sillä ehdolla, että he pysyvät alueen sisäpuolella ja ase pysyy osoitettuna turvalliseen suuntaan. Rikkeet voivat johtaa hylkäykseen (katso sääntö 10.5.1).
  - 2.4.3.1 Lataamattoman aseensa ottaminen suojuksestaan tai laittaminen suojukseen, sekä koteloiminen.
  - 2.4.3.2 Vedon, tyhjälaukauksen ja koteloinnin harjoittelu lataamattomalla aseella.
  - 2.4.3.3 Harjoitella lataamista ja tyhjentämistä tyhjällä lippaalla tai aseensa toiminnan käyttämistä (cycle the action of firearm).
  - 2.4.3.4 Suorittaa aseensa tai osien tai muiden varusteiden tarkistusta, purkamista, puhdistusta, korjausta ja huoltoa
- 2.4.4 Aseenkäsittelyalueella ei saa käsitellä ammuksia irrallaan, pakattuna tai lippaissa tai pikalatureissa eikä mitään esinettä joka sisältää ponnekaasua (katso sääntö 10.5.12).

## **2.5 Koeammunta / kohdistusrata**

- 2.5.1 Jos kilpailussa on käytettävissä koeammunta rata, tulee sen olla ratatuomarin valvonnan ja hallinnan alla.

## **2.7 Hygienia-alueet**

2.7.1 Riittävä määrä hygienia-alueita, sisältäen käsienpuhdistusarvikkeita ja laitteita, tulisi olla saatavilla käymälöiden ja ruokailupaikkojen välittömässä läheisyydessä.

## **2.8 Lippaantäyttöalueet**

2.8.1 Kilpailijoille tulisi olla tarjolla riittävä määrä hyvin ilmastoituja lippaantäyttöalueita, joilla lippaisiin voidaan täyttää ponnekaasua ja ponnekaasu voidaan vapauttaa lippaista. Lippaantäyttöalueilla tulisi olla pöytä ja niiden rajat tulisi merkitä selvästi.

4.1.6 Ainoastaan IPSC:n hyväksymiä tauluja ja mekaanisesti tai elektronisesti toimivia laitteita saadaan käyttää liikkuvien taulujen aktivointiin.

## **4.2 IPSC:n hyväksymät taulut - paperiset**

4.2.1 IPSC-ilmapistoolikilpailuissa on sallittua käyttää ainoastaan yhdenlaisia paperitauluja (katso liite B).

4.2.2 Paperitaulujen etupuolella on oltava selvästi merkityt rajaviivat ja 0,3 cm reuna-alueet, joiden ei kuitenkaan tulisi olla nähtävissä yli 10 metrin etäisyyksille.

4.2.2.1 Paperisten sakkotaulujen etupuolella on oltava selvästi merkitty reuna-alue. Mikäli sakkotauluissa ei ole reuna-aluetta, on ratamestarin varmistuttava siitä, että kaikkiin sakkotauluihin merkitään 0,3 cm reuna-alueet piirtäen tai muulla keinoin.

4.2.3 Mikäli paperitaulun osuma-alue halutaan osittain piilottaa, ohjelman suunnittelijat voivat kuvata läpäisemätöntä suojaa yhdellä seuraavista tavoista:

4.2.3.1 Piilottamalla osan taulusta (katso sääntö 4.1.4.1); tai

4.2.3.2 Leikkaamalla tauluista reunasta reunaan pois sen osan, jonka ajatellaan jäävän läpäisemättömän suojan taakse. Leikattuihin tauluihin tulee merkitä 0,3 cm reuna-alue, jonka pitää ulottua koko leikatun osuma-alueen pituudelle (katso sääntö 4.2.2); tai

4.2.3.3 Tarkasti rajaten selvästi erottuvalla värillä maalamalla tai teippaamalla osa, jonka ajatellaan jäävän läpäisemättömän suojan taakse.

4.2.3.4 Kun paperitauluja piilotetaan, leikataan, maalaataan tai teipataan, kaikista pistealueista tulee jäädä näkyviin ainakin osa.

4.2.4 Läpäisemätön suoja (tai sakkotaulut) eivät saa kokonaan peittää A-aluetta osittain peitetyissä ammuttavissa tauluissa.

### 4.3 IPSC:n hyväksymät taulut - kovat

4.3.1 Yleisiä sääntöjä

4.3.1.1 Kovat taulut, jotka voivat vahingossa kääntyä osumasta sivuttain, on erityisesti kielletty. Tällaisten taulujen käyttö voi aiheuttaa IPSC:n hyväksynnän peruuttamisen.

4.3.1.2 Kovat taulut ja kovat sakkotaulut, joiden ratatuomari katsoo pudonneen tai kaatuneen taulun tukijalkaan tulleesta osumasta, tai muutoin vahingossa (esimerkiksi tuulen vaikutuksesta, kimmokkeesta, jne.) tulkitaan ratalaitehäiriöiksi (katso sääntö 4.6.1).

4.3.1.3 Kovissa tauluissa eikä kovissa sakkotauluissa ei ole reuna-aluetta.

4.3.1.4 Kovat taulut ja kovat sakkotaulut tulkitaan osumaksi ainoastaan silloin, kun niitä on ammuttu ja ne putoavat, kaatuvat tai muuten ilmaisevat osuman.

4.3.2 IPSC-ilma-asepopperit

4.3.2.1 IPSC-ilma-asepopperit ja IPSC-ilma-aseminipopperit ovat hyväksytyjä kovia tauluja jotka on suunniteltu voiman tunnustamiseen. Ne on kalibroitava liitteen C1 ohjeiden mukaan.

4.3.2.2 IPSC-ilma-aseminipopperit on tarkoitettu kuvaamaan pidemmälle sijoitettua IPSC-ilma-asepoppereita. Molempia kokoja voidaan käyttää samassa tauluryhmässä mikäli kaikki minipopperit on sijoitettu vähintään 2 metriä ko. tauluryhmän kauimmaista täysikokoista ammuttavaa tai sakkopopperia pidemmälle (ts. mikäli tauluryhmän kauimmainen täysikokoinen ammuttava tai sakkopopperi on 15 m ampujasta, lähimmän minipopperin tulee olla vähintään 17 m etäisyydellä).

4.3.3 IPSC-ilma-aselevyt

Lopetuslevyt

4.3.3.1 Täsmällisen ampumasuorituksen lopetusajan kirjaamiseksi on suositeltavaa käyttää liitteessä C3 kuvattua lopetuslevyä. Lopetuslevyt ovat herkkyykalibroinnin piirissä (katso liite C1) ja niiden on selvästi erotuttava tavallisista levyistä.

4.3.3.2 Lopetuslevyt eivät tunnusta voimaa. Lukuun ottamatta herkkyyden kalibrointia niitä ei kalibroida eikä niiden kalibrointia voi haastaa. Mikäli lopetuslevyyn tulee suora ja riittävä (ts. kokokaliiperin) osuma eikä se siitä huolimatta ilmaise osumaa, ratatuomari voi julistaa ratalaitehäiriön ja määrätä ampujan uusimaan ampumasuorituksensa, kunhan viallinen lopetuslevy on korjattu.

4.3.3.3 Lopetuslevy, joka ei ensimmäisellä osumalla ilmaise osumaa, mutta uudelleen ammuttaessa ilmaisee osuman, ei oikeuta uusintaan.

Putoavat levyt

4.3.3.4 Putoavia levyjä, joiden sivun pituus tai halkaisija on vähintään 15 cm, voidaan käyttää.

- 4.3.3.5 Putoavat levyt eivät tunnusta voimaa. Niitä ei kalibroida eikä niiden kalibrointia voi haastaa.
- 4.3.3.6 Ampumaohjelmassa ei saa olla pelkästään putoavia levyjä. Jokaisessa ampumaohjelmassa on oltava vähintään yksi ammuttava paperitaulu tai popperi (mahdollisten paperisten tai kovien sakkotaulujen lisäksi).
- 4.3.4 Sakkotaulut
- 4.3.4.1 Kovien sakkopopperien ja -levyjen on oltava osumasta kaatuvia taikka putoavia tai niiden tulee muuten ilmaista osuma.
- 4.3.4.2 On sallittua käyttää kovia sakkotauluja jotka ovat likimain hyväksytyjen paperitaulujen kokoisia ja muotoisia.
- 4.4 Hajoavat taulut**
- 4.4.1 Hajoavat taulut, kuten tiilet ja savikiekot eivät ole hyväksytyjä tauluja IPSC-ilmapistoolikilpailuissa, eikä niitä saa myöskään käyttää rikelinjoina tai muuten tuottamaan rangaistuksia.
- 4.5 Ratalaitteiden tai radan maapohjan korjailu**
- 4.5.1 Kilpailija ei saa muokata radan maapohjaa, luontaista kasvillisuutta, rakennelmia, kulisseeja eikä muita ratalaitteita (kuten tauluja, taulujen jalustoja ja laukaisimia) missään vaiheessa. Mikäli kilpailija rikkoo tätä sääntöä, voidaan hänelle määrätä ratatuomarin harkinnan mukaan toimintavirhe tapahtumaa kohti.
- 4.5.1.1 Kilpailijat saavat ratatuomarin valvonnassa sijoitella lippaiden putoamista pehmentäviä esineitä radalle ennen ampumaohjelman alkua.
- 4.5.2 Kilpailija voi pyytää kilpailun toimitsijoita korjaamaan tai yhtenäistämään radan maapohjaa, taulujen näkymistä tai muuta asiaa. Ratamestarilla on

## **5 Kilpailijan varusteet**

### **5.1 Aseet**

- 5.1.1 Aseiden ominaisuudet on määritelty divisioonittain (kts. liite D), mutta ampumaohjelmien täytyy olla yhdenmukaiset kaikille divisioonille.
- 5.1.2 Hyväksytyt ilmapistooleja ovat sellaiset, jotka ampuvat muovisia halkaisijaltaan 6mm ammuksia (katso sääntö 5.5.4). Itselataavissa pistooleissa täytyy olla lipas, jossa sekä ammuksien että ponneaineen on oltava samassa irrotettavassa yksikössä ja niissä täytyy olla liikkuva luisti sekä rekyyli- ja värähtelytaso.
- 5.1.3 Tähtäimet
- IPSC:n hyväksymät tähtäintyyppit ovat:
- 5.1.3.1 "Avotähtäimet" ovat aseeseen kiinnitetyt tähtäyslaitteet, jotka eivät koostu sähköisistä virtapiireistä tai linseistä. Valokuitua ei tulkita linssiksi.
- 5.1.3.2 "Optiset/elektroniset tähtäimet" ovat aseeseen kiinnitetyt tähtäyslaitteet, jotka sisältävät sähköisiä virtapiirejä tai linsejä.
- 5.1.3.3 Ratamestarilla on lopullinen päätösvalta liittyen tähtäinten luokitteluun tai niiden sääntöjen mukaisuuteen IPSC-kilpailussa, mukaan lukien divisioonakohtaiset säännöt liitteessä D.
- 5.1.4 Ellei divisioonassa ole toisin määrätty (katso liite D), aseiden laukaisuvastukselle ei ole rajoituksia. Laukaisumekanismin tulee kuitenkin aina toimia turvallisesti.
- 5.1.5 Liipaisimet tai liipaisinkengät, jotka ulottuvat liipaisinkaarren leveyden ulkopuolelle ovat erityisesti kiellettyjä.
- 5.1.6 Aseiden tulee olla käyttökelpoisia ja turvallisia. Ratatuomari voi koska hyvänsä vaatia kilpailijoiden aseet tai varusteet turvallisuustarkastukseen.

5.1.12 Pistoolit, joissa on enemmän kuin yksi piippu, ovat kiellettyjä.

## **5.2 Kotelo ja muut kilpailijan varusteet**

5.2.1 Kantaminen ja säilytys - pistoolia tulee kantaa lataamattomana joko laukussa tai pussissa, joka on tarkoitettu tai soveltuu aseeseen turvalliseen kuljetukseen tai kotelossa, joka on turvallisesti kiinnitetty kilpailijan vyöhön. Rikkomuksissa sovelletaan sääntöä 10.5.13.

5.2.1.1 Jos kilpailija saapuu IPSC-kilpailuun hallussaan ladattu ase, tulee hänen välittömästi ilmoittautua ratatuomarille, joka valvoo aseeseen tyhjentämisen. Jos kilpailija ei menettele näin voidaan häneen soveltaa sääntöä 10.5.13.

5.2.1.2 Kotelossa kannetussa pistoolissa tulee olla lipaskuiliu tyhjänä ja vasara tai iskuri virittämättömänä. Ensimmäisestä rikkeestä tulee antaa varoitus, mutta saman kilpailun aikana esiintyvään toiseen rikkeeseen sovelletaan sääntöä 10.6.1.

5.2.2 Käsittely - Kilpailija ei saa käsitellä asettaan muutoin kuin aseenkäsittelyalueen rajojen sisäpuolella tai ratatuomarin suoran valvonnan ja käsityksen alaisena. Sana "käsitellä" sisältää aseeseen koteloinnin tai kotelosta poiston vaikka ase olisi suojuksessa taikka kokonaan tai osittain koteloidun aseeseen pukemisen kilpailijan päälle ja riisumisen kilpailijan päältä. Rikkomuksiin sovelletaan sääntöä 10.5.1.

5.2.3 Ellei kirjallisessa asemakuvauksessa toisin mainita, tulee kotelon ja muut varusteet sisältävä vyö olla puettuna vyötärön korkeudella. Vyö tai alus-

raa laillisesta tai laittomasta näiden ammusten käytöstä.

5.5.2 Kaikkien kilpailijoiden ammusten, lippaiden ja pikalatureiden tulee noudattaa asiaankuuluvan divisioonan säännöksiä (katso liite D)

5.5.3 Kilpailija voi noutaa lähtömerkin jälkeen pudottamansa tai hylkäämänsä varalippaat, pikalaturit tai ammuksset. Tämä tulee kuitenkin tehdä kaikkia turvallisuussääntöjä noudattaen.

5.5.4 Muusta materiaalista kuin muovista polymeerista tai biohajoavista materiaaleista kuten tärkkelyksestä tai biomuovista tehdyt ammuksset ovat kiellettyjä IPSC-ilmapistoolikilpailuissa (katso sääntö 10.5.15).

5.5.5 Ei sovellettavissa.

5.5.6 Ammuksset, jotka ovat ratatuomarin näkemyksen mukaan vaarallisia on välittömästi poistettava kilpailusta (katso sääntö 10.5.15).

## **5.6 Voimakerroin**

5.6.1 Suurin sallittu voimakerroin kaikissa divisioonissa on 2 joulea tai kilpailun isäntämaan lain asettama raja, kumpi hyvänsä näistä on pienempi (katso sääntö 10.5.15). Toimitsijat voivat koska tahansa mitata kilpailijoiden ammusten säännönmukaisuutta ko kilpailijoiden aseista ammuttuina.

## **5.7 Toimintahäiriöt - kilpailijan varusteet**

5.7.1 Jos kilpailijan aseessa esiintyy toimintahäiriö lähtömerkin jälkeen, voi kilpailija yrittää turvallisesti korjata toimintahäiriön ja jatkaa suoritustaan. Toimintahäiriön poiston aikana tulee kilpailijan pitää koko ajan aseeseen piippu turvallisesti ampumasuun-

- 5.7.5 Kun ase on rikkoutunut edellä mainituilla tavoilla, kilpailija ei saa uusia ampumasuoritustaan. Tämä koskee myös tilannetta, jossa ase on katsottu käyttökelvottomaksi tai vaaralliseksi ampumaohjelman aikana (katso sääntö 5.1.6).
- 5.7.6 Tilanteessa, jossa ratatuomari keskeyttää ampumaohjelman epäillessään kilpailijan aseensa tai ammusten olevan vaarallisia, ratatuomari toimii parhaaksi katsomallaan tavalla saattaakseen sekä kilpailijan että radan turvalliseen tilaan. Sitten ratatuomari tarkastaa aseensa tai amukset ja toimii seuraavasti:
- 5.7.6.1 Jos ratatuomari havaitsee ongelman todelliseksi, kilpailija ei saa uusia ampumasuoritustaan, mutta on velvollinen korjaamaan ongelman. Kilpailijan tuloskaavakkeelle merkitään ajaksi viimeisen laukauksen aika ja ampumaohjelma pisteytetään sellaisenaan, mukaan lukien kaikki soveltuvat ohilaukaukset ja rangaistukset. Mikäli lopetuslevy on käytössä, kilpailijalle annetaan nollatulokset asemalta.
- 5.7.6.2 Jos ratatuomari havaitsee, että epäiltyä ongelmaa ei ole, tulee kilpailija määrätä ampumaan asema uudelleen.
- 5.8 Virallinen ponnekaasu**
- 5.8.1 Tason IV ja korkeammissa kilpailuissa täytyy ja tason III ja alemmissa kilpailuissa voidaan tarjota ostettavaksi ponnekaasua kaikille kilpailijoille. Täydelliset tiedot ponnekaasun valmistajasta ja tyyppistä täytyy julkaista kilpailun virallisilla WWW-sivuilla vähintään 6 kuukautta ennen kilpailun alkua.
- 5.8.2 Tässä mainittu ponnekaasu katsotaan kilpailijan varusteeksi (katso osio 5.7), joten toimintahäiriöt eivät oikeuta uusintaan eikä niistä voi tehdä protestia.

## 6 Kilpailun rakenne

### 6.1 Yleiset periaatteet

Seuraavia määritelmiä käytetään selkeyden vuoksi:

- 6.1.1 Ampumaohjelma - Erikseen ajastettu ja pisteytetty IPSC ampumaohjelma, havainnollistettu ja rakennettu IPSC:n periaatteiden mukaisesti, sisältäen tauluja ja haasteita jotka kunkin kilpailijan tulee turvallisesti selvittää.
- 6.1.2 Asema – IPSC-kilpailun osa joka sisältää ampumaohjelman ja asianmukaiset tukilaitteet, tilat, suojat ja merkinnot. Asemalla täytyy käyttää vain yhtä asetyyppiä (esim. pistooli).
- 6.1.3 Kilpailu - koostuu vähintään kolmesta asemasta, jotka kaikki suoritetaan samalla asetyypillä. Yksittäisten asemien yhteenlasketut tulokset määrittelevät kilpailun voittajan.
- 6.1.4 Ei sovellettavissa.
- 6.1.5 Ei sovellettavissa.
- 6.1.6 Liiga - koostuu kahdesta tai useammasta tietyistä asetyypin IPSC-kilpailusta, jotka järjestetään eri paikoissa ja eri aikoina. Kunkin kilpailijan saavuttamat kilpailutulokset liigan järjestäjän määrittelemissä osakilpailuissa lasketaan yhteen liigan voittajan selvittämiseksi.
- 6.1.7 IPSC:n alue ei voi aktiivisesti eikä passiivisesti hyväksyä minkäänlaista ampumakilpailua toisen IPSC:n alueen rajojen sisäpuolella ilman jälkimmäisen alueen aluejohtajan etukäteen annettua kirjallista suostumusta. Alueeseen, joka rikkoo tätä, voidaan soveltaa IPSC:n peruskirjan kohtaa 5.9.

### 6.2 Kilpailun divisioonat

- 6.2.1 IPSC-divisioonat tunnustavat erilaiset aseet ja varusteet (katso liite D). Kunkin kilpailun täytyy hyväksyä vähintään yksi divisioona. Jos kilpailussa

- kaikki asemat, hänen tuloksensa lasketaan mukaan joukkue tuloksiin. Kyseinen joukkue ei kuitenkaan saa vaihtaa vetäytynyttä jäsentään toiseen ampujaan.
- 6.4.5 Mikäli joukkueen jäsen ei kykene aloittamaan kilpailua, hänet voidaan kilpailunjohtajan suostumuksella vaihtaa toiseen ampujaan, joka ei ole vielä aloittanut omaa kilpailusuoritustaan.
- 6.4.6 Mikäli joukkueen jäsen hylätään kilpailusta, hylätyn jäsenen tulokset lasketaan nolaksi jokaiselta asemalta. Hylättyä joukkueen jäsentä ei saa korvata toisella.
- 6.5 Kilpailijan asema ja valtuutus**
- 6.5.1 Kaikkien kilpailijoiden ja kilpailun toimitsijoiden tulee olla vakituisen asuinpaikkansa IPSC-alueen henkilöjäseniä. Asuinpaikka määritellään siksi alueeksi, jossa henkilö on normaalisti asunut vähintään 183 päivää kilpailun alkupäivän kuukautta edeltäneistä 12 kuukaudesta. Asuminen tarkoittaa fyysistä läsnäoloa eikä liity kansalaisuuteen tai muuhun osoitteeseen. Näiden 183 päivän ei tarvitse olla peräkkäisiä eikä niiden tarvitse olla 12 kuukauden ajanjakson viimeisiä päiviä.
- 6.5.1.1 Kilpailun järjestäjät eivät missään tapauksessa saa hyväksyä kilpailijaa tai kilpailun toimitsijaa toiselta alueelta, ilman kyseisen alueen aluejohtajan vahvistusta kilpailijan tai kilpailun toimitsijan kelpoisuudesta osallistua kyseiseen kilpailuun. Lisäksi kyseisellä toimitsijalla eikä kilpailijalla ei saa olla voimassa IPSC:n hallituksen määräämä rangaistusta.
- 6.5.1.2 Kilpailijat jotka normaalisti asuvat maassa tai maantielteellisellä alueella, joka ei ole IPSC:n jäsen, voivat liittyä IPSC:n jäsenenä olevaan alueeseen ja kilpailla kyseisen alueen nimissä, mikäli IPSC:n hallitus ja kyseisen alueen aluejohtaja hyväksyvät tämän. Jos kilpailijan maa tai maanosa tämän jälkeen hakee IPSC:n jäsenyyttä, kilpai-

lijän tulee liittyä kyseisen alueen jäseneksi tämän prosessin aikana.

- 6.5.2 Kilpailija tai joukkue voi edustaa vain yhtä IPSC aluetta, missä asuvat, poikkeuksena:
- 6.5.2.1 Kilpailija joka asuu yhdellä alueella, mutta haluaa edustaa aluetta, jonka kansalainen hän on, voi edustaa kansalaisuusaluettaan, mikäli molempien alueiden aluejohtajat hyväksyvät tämän kirjallisesti ennen kilpailun alkua.
- 6.5.2.2 Säännön 6.5.1.2 mukaiset kilpailijat voivat edustaa aluetta, jonka jäseniä he ovat, mikäli kyseisen alueen aluejohtaja hyväksyy tämän ennalta kirjallisesti.
- 6.5.3 Alueellisissa tai maanosien mestaruuskilpailuissa vain kilpailijat, jotka täyttävät säännössä 6.5.1 esitetyn asumisvaatimuksen, voivat tulla tunnustetuksi alueelliseksi tai maanosan mestariksi divisioonassa tai sarjassa. Muuta alueita tai maanosia edustavien kilpailijoiden tuloksia ei kuitenkaan saa poistaa kilpailutuloksista, joiden täytyy pysyä ennallaan. Esimerkiksi:
- Alueen 1 Open-divisioonan mestaruuskilpailu
- |      |  |
|------|--|
| 100% | Kilpailija A - Alue 2 (julistetaan kilpailun ja divisioonan voittajaksi) |
| 99%  | Kilpailija B - Alue 6  |
| 95%  | Kilpailija C - Alue 1 (julistetaan alueen 1                              |

### **9.3 Tasatuloksen ratkaisu**

9.3.1 Mikäli tasatulokset on kilpailunjohtajan mielestä ratkaistava, kyseisten kilpailijoiden tulee ampua kilpailunjohtajan päättämiä tai suunniteltavia ampu- maohjelmia, kunnes tasatulokset on ratkaistu. Tämä vaikuttaa vain kilpailijoiden sijoittumiseen tuloslistalla; heidän pisteensä pysyvät ennallaan. Tasatulo- losta ei koskaan saa ratkaista arpomalla.

### **9.4 Taulujen piste- ja rangaistusarvot**

9.4.1 Osumat IPSC-tauluissa ja sakkotauluissa pisteytetään IPSC:n yleiskokouksen hyväksymillä pistearvoilla (katso liitteet B ja C).

9.4.2 Jokaisesta paperisen sakkotaulun osuma-alueella näkyvästä osumasta tai muuten ilmaistusta ko- vaan sakkotauluun tulleesta osumasta rangaistaan miinus 10:llä pisteellä, korkeintaan kuitenkin kahdesta osumasta sakkotaulua kohti.

9.4.3 Kovasta sakkotaulusta rangaistaan miinus 10:llä pisteellä, kun se kaatuu.

9.4.4 Jokaisesta puuttuvasta osumasta rangaistaan miinus 10:llä pisteellä, lukuun ottamatta katoavia tau- luja (katso sääntö 9.9.2).

### **9.5 Taulujen pisteyttämiskäytäntö**

9.5.1 Ellei kirjallisessa asemakuvauksessa muuta mää- rätä, kaikkia ammuttavia paperitauluja kohti on ammuttava vähintään yksi ammus ja kaksi parasta osumaa lasketaan tuloksiin. Ammuttavia metalli- tauluja kohti on ammuttava vähintään yksi ammus ja niiden tulee kaatua, jotta niistä saa pisteet.

10.5.3.4 Ase on osion 8.1 määrittämässä valmiustilassa; tai

10.5.3.5 Ase on lataamaton ja lukko on auki.

10.5.4 Tunnelissa tapahtuva ase- en vetäminen kotelosta tai laittaminen koteloon.

10.5.5 Minkä hyvänsä oman kehon osan osoittaminen ase- en piipulla ampumaohjelman aikana (ts. pyyh- käisy). Tästä ei hylätä mikäli se tapahtuu vedon tai koteloinnin aikana taikka säännön 8.3.6.1 mukaan toimittaessa edellyttäen, että sormet ovat selvästi liipaisinkaaren ulkopuolella.

10.5.6 Mikäli ladatun ase- en piipulla osoitetaan vedon tai koteloinnin aikana yli yhden metrin päähän ampu- jasta taaksepäin. Yhden metrin etäisyys sallitaan vain mikäli kilpailija katsoo suoraan ampumasuun- taan.

10.5.7 Mikäli ampujalla on tai hän käyttää useampaa kuin yhtä asetta ampumaohjelman aikana.

10.5.8 Mikäli sormea ei pidetä liipaisinkaaren ulkopuolel- la jos toimintahäiriötä selvitetäessä ase lasketaan selvästi pois tähtäyslinjalta.

10.5.9 Mikäli sormea ei pidetä liipaisinkaaren ulkopuolel- la asetta ladattaessa, uudelleenladattaessa tai tyhjennettäessä ellei tätä ole erikseen sallittu (kat- so säännöt 8.1.2.5 ja 8.3.7.1).

10.5.10 Mikäli sormea ei pidetä liipaisinkaaren ulkopuolel- la liikuttaessa säännön 8.5.1 mukaisesti.

10.5.11 Mikäli ladattu ja koteloitu ase on missä hyvänsä seuraavista tiloista:

10.5.11.1 Yksitoiminen itselataava pistooli patruunapesä ladattuna ja varmistin pois päältä.



- 10.5.11.2 Kaksitoiminen tai valinnaistoiminen pistooli hana viritettyinä ja varmistin pois päältä.
- 10.5.12 Ammusten tai minkä hyvänsä ponnekaasua sisältävän esineen käsittely aseenkäsittelyalueella vastoin sääntöä 2.4.4.
- 10.5.12.1 Sana "käsittely" ei estä kilpailijoita, joilla on täytettyjä taikka kaasutettuja lippaita, pikalatureita tai ponnekaasusäiliöitä vyöllään, taskuissaan tai ratalaukussaan, saapumasta aseenkäsittelyalueelle edellyttäen, että kilpailija pitää täydet ja kaasutetut lipmaat, pikalaturit ja ponnekaasusäiliöt koteloissa tai kassissaan ollessaan aseenkäsittelyalueella.
- 10.5.13 Mikäli kilpailijan hallussa on ladattu ase muutoin kuin ratatuomarin luvalla.
- 10.5.14 Pudonneen aseiden nostaminen. Ratatuomarin tulee aina nostaa pudonneet aseet ja tarkastuksen tai tyhjennyksen jälkeen asettaa ne suoraan kilpailijan aselaukkuun, asepussiin tai koteloon. Lataamattoman aseiden pudottaminen ampumaohjelman ulkopuolella ei ole rikkomus, mutta kilpailija joka nostaa aseiden, hylätään.
- 10.5.15 Kiellettyjen tai turvattomien ammusten (katso säännöt 5.5.4, 5.5.5 ja 5.5.6) tai kielletyn aseiden käyttäminen (katso säännöt 5.1.10 ja 5.1.11).
- 10.6 Hylkääminen - epäurheilijamainen käytös**
- 10.6.1 Mikäli ratatuomari katsoo, että kilpailija käyttäytyy epäurheilijamaisella tavalla, kyseinen kilpailija hylätään. Seuraava esimerkkiluettelo ei ole tyhjentyvä. Esimerkiksi huijaaminen, epärehellisyys, kohutuullisten kilpailun toimitsijan antamien ohjeiden noudattamatta jättäminen tai mikä hyvänsä käytös

Ammus	Halkaisijaltaan 6 mm kuula, joka on valmistettu polymeerista tai biohajoavasta materiaalista kuten tärkkelyksestä tai biomuovista.
Ampuma-asento	Henkilön fyysinen asento ammuttaessa (esim. seisten, istuen, polvillaan, maaten)
Ampumasuunnasta poispäin	Aseman, ampumapaikan tai radan alue joka sijaitsee varsinaisen ampumasuunnan takana yli laajimman sallitun ampumasuunnan (sääntö 2.1.2), johon aseiden piippu ei saa osoittaa ampumaohjelman aikana (poikkeus: säännöt 10.5.2 ja 10.5.6).
Ampumasuoritus	Aika lähtömerkistä siihen, kun ampuja ilmaisee lopettaneensa ammunnan säännön 8.3.6 mukaan.
Ampumasuunta	Aseman, ampumapaikan tai radan osa, johon aseiden piipulla voidaan osoittaa turvallisesti ampumaohjelman aikana tai mihin ammusten voidaan olettaa osuvan.
Ampuminen	Laukauksen ampuminen maalitaulua kohti. Laukauksen ampuminen maalitaulua kohti, osumatta maalitauluun ei ole taulun ampumatta jättäminen. Aseiden tai ammuksien toimintahäiriö joka estää laukauksen ampumisen, on taulun ampumatta jättäminen.
Asento	Henkilön raajojen fyysinen asento (esim. kädet sivuilla, käsivarret ristittyinä jne.)
Ei sovellettavissa	Sääntö tai vaatimus ei sovellu lajiin tai divisioonaan
Jälkivalmiste	Esineet, jotka on valmistanut joku muu kuin alkuperäinen valmistaja (OFM) tai joissa on jonkin muun alkuperäisvalmistajan merkinnät
Kaliiperi	Ammuksen halkaisija mitattuna millimetreissä (tai tuuman tuhannesosissa)

Kilpailun henkilökunta	Henkilöt joilla on virallinen asema tai toimi kilpailussa, mutta jotka eivät välttämättä ole päteviä tai toimi kilpailun toimitsijoina
Kompensaattori	Aseen piippuun kiinnitetty laite, jonka tarkoitus on vähentää piipun nousua laukauksen aikana (yleensä ohjaamalla ruutikaasuja)
Kotelo	Pistoolin säilytyslaite, joka on kiinnitetty kilpailijan vyöhön
Kova taulu / sakkotaulu	Ammuksia läpäisemättömästä aineesta (esim metalli, muovi jne) tehty taulu tai sakkotaulu.
Kulissit	Esineet, muut kuin maalitaulut ja rikelinjat, joita käytetään ampumasuorituspaikkojen rakentamiseen, toimintaan tai koristeluun
Ladattu	Ase, jossa on ammus patruunapesässä tai ase jossa on lipas kiinnitettynä jossa on ammus
Lataamaton	Ase, jossa ei ole ammuksia patruunapesässä tai kiinnitetyissä lippaissa
Lataaminen	Ammusten laittaminen aseeseen komennolla "Load And Make Ready". Lataaminen alkaa kilpailijan tarttuessa ammukseseen, lippaaseen tai pikalaturiin ja päättyy, kun ase on turvallisesti koteloitu (tai asetettu muualle kirjallisen asemakuvauksen mukaan), ja kilpailijan kädet ovat irrallaan aseesta. Mikäli lähtö on lataamattomalla aseella, lataaminen loppuu, kun lipas on paikallaan (tai rulla on suljettu).
Laukaus	Ammus joka läpäisee aseeseen kiinnitetyn piipun kokonaan ponnekaasun työntämänä.
Lähtöasento	Ampumahjelmassa vaadittu sijainti, ampuma-asento ja asento ennen lähtömerkkiä (katso sääntö 8.3.4)

- (c) Senior Kilpailun ensimmäisenä päivänä yli 50-vuotiaat kilpailijat
- (d) Super Senior Kilpailun ensimmäisenä päivänä yli 60-vuotiaat kilpailijat. Super Senior voi osallistua Senior-sarjaan, mutta ei molempiin. Jos Super Senior - sarja ei saavuta vaadittua kilpailijamäärää, kaikki kyseiseen sarjaan rekisteröidyt kilpailijat siirretään Senior-sarjaan.

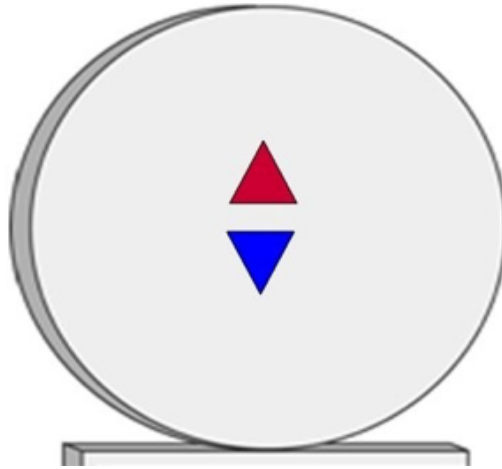
#### 4. Joukkuesarjat

IPSC kilpailut voivat tunnustaa seuraavat joukkuesarjat:

- (a) Alueelliset joukkueet kussakin divisioonassa
- (b) Alueelliset joukkueet kussakin divisioonassa Lady - sarjassa
- (c) Alueelliset joukkueet kussakin divisioonassa Junior - sarjassa
- (d) Alueelliset joukkueet kussakin divisioonassa Senior - sarjassa
- (e) Alueelliset joukkueet kussakin divisioonassa Super Senior - sarjassa
- (f) Alueelliset perhejoukkueet.

Perhejoukkueeseen kuuluu kaksi jäsentä, joista yhden on oltava Junior – sarjassa ja toisen hänen vanhempansa tai isovanhempansa. Säännön 6.4.2.1 estämättä joukkueen jäsenet voivat kilpailla eri divisioonissa ja Lady – sarjaan rekisteröity naispuolinen kilpailija voi kilpailla perhejoukkueessa juniorina mikäli hän täyttää asianmukaisen ikävaatimuksen. Perhejoukkueen tulos saadaan laskemalla yhteen joukkueen jäsenten prosenttimuotoiset tulokset. Tämä joukkuesarja on arvioitavana ja ellei sen voimassaoloa jatketa, se päättyy 31.12.2017.

### Liite C3: IPSC-lopetuslevy



Huomattavaa rakennettaessa
Mikäli lopetuslevyä käytetään, sen täytyy olla pyöreä, vähintään 15 cm halkaisijaltaan oleva taulu joka on ankkuroitu tukevasti maahan vähintään 5 metrin etäisyydelle todennäköisimmästä ampumaohjelman viimeisestä ampumapaikasta. Lopetuslevyn tulee olla selvästi erotettavissa tavallisista levyistä ja siinä tulee olla näkyvä sähköinen ilmaisin osuman varmistamiseksi. Lopetuslevy on kytkettävä viimeisen laukauksen ajan tallettamista varten ajastimeen langallisesti tai muuten.
Kovat levyt, jotka voivat vahingossa kääntyä sivuttaisiin, on erityisesti kielletty. Tällaisten käyttäminen voi johtaa IPSC:n hyväksynnän peruuttamiseen (katso sääntö 4.3.1.1).

### Liite D2: Ilmapistoolin Standard-divisiona

1.	Pistoolin suurin koko	Kyllä, katso alla
2.	Lippaan suurin pituus	Kyllä, katso alla
3.	Suurin patruunakapasiteetti	Kyllä, katso alla
4.	Pistoolin ja varusteiden suurin etäisyys ylävartalosta	50 mm (katso sääntö 5.2.5)
5.	Sääntö 5.2.10 / Liite E2 pätee	Kyllä
6.	Optiset tai elektroniset tähtäimet	Ei
7.	Kompensaattorit, porttauksset, vaimennin tai liekinsammutin	Ei, katso alla

#### Erityisehdot:

- Pistooli valmiustilassaan (katso sääntö 8.1), mutta lataamattomana ja ilman lipasta tai tyhjää rullaa suljettuna, tulee mahtua kokonaan laatikon sisään, jonka mitat ovat 225 mm x 150 mm x 45 mm (toleranssi: +1 mm, -0 mm).
- Kilpailija asettaa (ja lopulta poistaa) pistoolin laatikkoon siten, että luisti (tai revolverin piippu) on yhdensuuntainen laatikon pisimmän sivun kanssa. Säädetty takatähtäin voi olla hieman sisäänpainettuna, mutta luistin tulee olla täysin edessä ja kaikkien muiden pistoolin osien (esim. taittavat tähtäimet, virityskahvat, peukalotuet, kahvat jne.) tulee olla täysin ojennettuna tai käytössä, kun ase on laatikossa. Lisäksi teleskooppilippaat ja lippaat, joissa on kokoon painuva pohjalevy ovat erityisesti kiellettyjä.
- Ampumaohjelman lähtömerkin aikana kilpailijan saatavilla olevissa lippaissa ei saa olla yli 18 ammusta. Lisäksi paikallaan olevat lippaat eivät saa ulottua 20 mm

syvyys vähintään 5 mm, tai ratamestarin hyväksymällä viivottimella tahi muulla mittalaitteella.

11. Kiellettyjä muutoksia ja osia ovat luistin kevennysleikkaukset, tukikäden peukalohyllyt ja virityskahvat.
12. Sallittuja muutoksia ovat kosmeettiset muutokset (esim. kahvalevyt, kaiverrukset, jne.), molemminpuoliset varmistimet, ja mitkä hyvänsä avotähtäimet (jotka voivat olla luistiin upotetut).
13. Ampumaohjelman lähtömerkin aikana kilpailijan saatavilla olevissa lippaissa ei saa olla yli 10 ammusta. Lisäksi paikallaan olevat lippaat eivät saa ulottua 20 mm enempää lipaskuilun alareunaa alemmas. Rikkomuksista seuraa kilpailijan siirtäminen Open – divisioonaan.

## Liite E5: Varustetarkastuslomakkeen malli

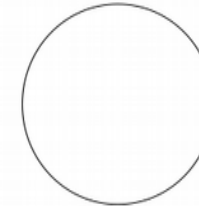
Competitor Name: \_\_\_\_\_

Competitor #: \_\_\_\_\_ Squad #: \_\_\_\_\_

Division: OD / SD / CD / PD / RD Category: L / J / S / SS

Gun Make: \_\_\_\_\_ Model: \_\_\_\_\_ Serial #: \_\_\_\_\_

Calibre: \_\_\_\_\_ Declared PF: Major / Minor



Front of Belt

(Legend: H=Holster, P=Pouch, M=Magnet)

Stage	Verified	Stage	Verified	Stage	Verified
1		11		21	
2		12		22	
3		13		23	
4		14		24	
5		15		25	
6		16		26	
7		17		27	
8		18		28	
9		19		29	
10		20		30	