

## OHJE

### Practical-pistoolisääntöpäivitys 2015-2016

Seuraavilla päivityksillä saadaan practical-ammunnan pistoolisäännöt 2015 päivitettyä 2016 säännöiksi:

1. Tulosta tämä korjaussarja A4-kokoiselle paperille kokoa muuttamatta, yksi sivu arkkiä kohti (älä siis tulosta paperin molemmille puolille!).
2. Korvaa 2015 sääntöjen sivut 18, 31 ja 32 oheisilla päivityssivuilla. Leikkaa sivut oikean kokoisiksi.
3. Muuta kannessa oleva vuosiluku 2015 2016:ksi.

Versio 2.1.2016

Aiempi julkaistu versio oli virheellinen ja tuotti tulostettaessa liian pienet sivut.

saman värisiä (mielellään punaisia) kilpailun jokaisella asemalla. Ellei rikelinjoilla rajata ampuma-aluetta kokonaan, niiden tulee olla vähintään 1,5 metrin mittaisia, mutta niiden tulkitaan jatkuvan loputtomiin (katso myös sääntö 4.4.1).

- 2.2.1.5 Jos asemalla on rikelinjoin selkeästi rajattu käytävä tai selkeästi erotettu ampuma-alue, kilpailija joka oikaisee astuen maahan käytävän tai ampuma-alueen rajojen ulkopuolelle, saa toimintavirheen jokaisesta laukauksesta, joka on ammuttu oikaisun aloittamisen jälkeen.
- 2.2.2 Esteet - Ampumaohjelmat voivat sisältää esteitä, joista kilpailijan on kiivettävä yli. Nämä esteet eivät saa olla 2 metriä korkeampia. Yli 1 metrin korkeisien esteiden yhteydessä tulee olla turvallisesti rakennettuja kiipeämisapuja seuraavasti:
  - 2.2.2.1 Esteiden tulee olla tukevasti kiinnitetyjä ja tuettuja taatakseen riittävän tuen käytön aikana. Aina kun mahdollista, tarpeettoman terävät tai karkeat pinnat tulee poistaa, jotta kilpailijoiden ja kilpailun toimitsijoiden loukkaantumisriski vähenee.
  - 2.2.2.2 Esteen laskeutumispuolen tulee olla vapaa esteistä tai luonnollisista vaaroista.
  - 2.2.2.3 Kilpailijoille tulee antaa mahdollisuus kokeilla tällaisia esteitä ennen ampumasuoritustaan.
  - 2.2.2.4 Kilpailijaa ei saa pakottaa koteloiimaan asettaan ennen tällaisen esteen ylitystä.
- 2.2.3 Seinät - tulee rakentaa seuraavalla tavalla:

- gossa (esimerkiksi tuulen vaikutuksesta, kimmokkeesta, ainoastaan haulikon välitulpan osumasta, jne.) tulkitaan ratalaitehäiriöiksi (katso sääntö 4.6.1).
- 4.3.1.3 Metallitauluissa eikä metallisissa sakkotauluissa ei ole reuna-aluetta.
  - 4.3.1.4 Ammuttava metallitaulu tulkitaan osumaksi ainoastaan silloin, kun sitä on ammuttu ja se putoaa tai kaatuu.
  - 4.3.2 IPSC-popperit
    - 4.3.2.1 IPSC-popperit ja IPSC-minipopperit ovat hyväksytyjä metallitauluja jotka on suunniteltu voiman tunnustamiseen. Ne on kalibroitava liitteen C1 ohjeiden mukaan.
    - 4.3.2.2 IPSC-minipopperit on tarkoitettu kuvaamaan pidemmälle sijoitettua IPSC-poppereita. Molempia kokoja voidaan käyttää samassa tauluryhmässä mikäli kaikki minipopperit on sijoitettu vähintään 2 metriä ko. tauluryhmän kauimmaista täysikokoista ammuttavaa tai sakkopopperia pidemmälle (ts. mikäli tauluryhmän kauimmaisoin täysikokoinen ammuttava tai sakkopopperi on 15 m ampujasta, lähimmän minipopperin tulee olla vähintään 17 m etäisyydellä).
  - 4.3.3 IPSC-levyt
    - 4.3.3.1 Erikokoisia metallilevyjä voidaan käyttää maalitauluina (katso liite C3).
    - 4.3.3.2 Levyt eivät tunnusta voimaa. Niitä ei kalibroida eikä niiden kalibrointia voi haastaa.

- 4.3.3.3 Ampumaohjelmassa ei saa olla pelkästään levyjä. Jokaisessa ampumaohjelmassa on oltava vähintään yksi ammuttava paperitaulu tai popperi (mahdollisten paperisten tai metallisten sakkotaulujen lisäksi).
  - 4.3.4 Sakkotaulut
    - 4.3.4.1 Metalliset sakkopopperit ja -levyt voidaan suunnitella joko osumasta putoaviksi tai kaatuviksi tahi sitten pystyyn jääviksi. Molemmissa tapauksissa ne on osuman jälkeen maalattava uudelleen. Mikäli maalaukset jää tekemättä, ei seuraavia ampujia voida rangaista osumista.
    - 4.3.4.2 On sallittua käyttää metallisia sakkotauluja jotka ovat likimain hyväksytyjen paperitaulujen kokoisia ja muotoisia.
- 4.4 Hajoavat ja synteettiset taulut**
- 4.4.1 Hajoavat taulut, kuten tiilet ja savikiekot eivät ole hyväksytyjä tauluja IPSC-pistoolikilpailuissa, eikä niitä saa myöskään käyttää rikelinjoina tai muuten tuottamaan rangaistuksia.